



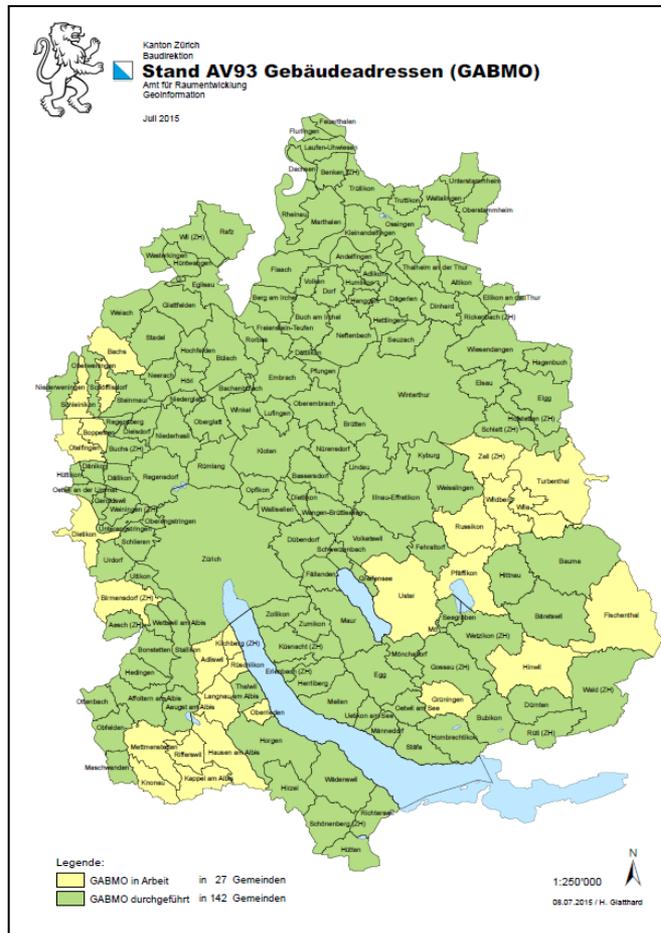
Kanton Zürich
Amt für Raumentwicklung
Geoinformation

Gebäudeadressen in der AV

AV-Tagung, 25. September 2015, Zürich
Marcel Frei, Fachstelle Kataster

1. Stand Gebäudeadressierung
2. Definition Gebäudeadressen
3. Kontrolle Gebäudeadressen
4. Weiteres Vorgehen

1. Stand Gebäudeadressierung



Stand Realisierung

| Schlussabnahme | Anzahl Gde |
|----------------|------------|
| Ja | 155 |
| Nein | 14 |
| Total | 169 |

Stand Homogenität

| Stufe | Anzahl Gde |
|--------------|------------|
| A | 0 |
| B | 113 |
| C | 45 |
| D | 1 |
| 2014 | 10 |
| Total | 169 |

| Nebenadresse | Anzahl Gde |
|--------------|------------|
| Index | 20 |
| Buchstabe | 30 |

| GVZ-Nr als Haus-Nr | Anzahl Gde |
|--------------------|------------|
| GVZ | 13 |

2. Definition Gebäudeadressen

AV Gebäudeobjekte für die Gebäudeadressierung

- Alle BB-Flächen mit BBArt-Code-ZH 0 bis 7
- Alle EO-Flächen mit EOArt-Code-ZH 2, 11, 13, 14, 16, 19 mit selbstständiger Gebäudenummer
- Bei Gebäudeobjekten kleiner 10 m² ohne selbständige Gebäudenummer kann auf eine Gebäudeadresse verzichtet werden

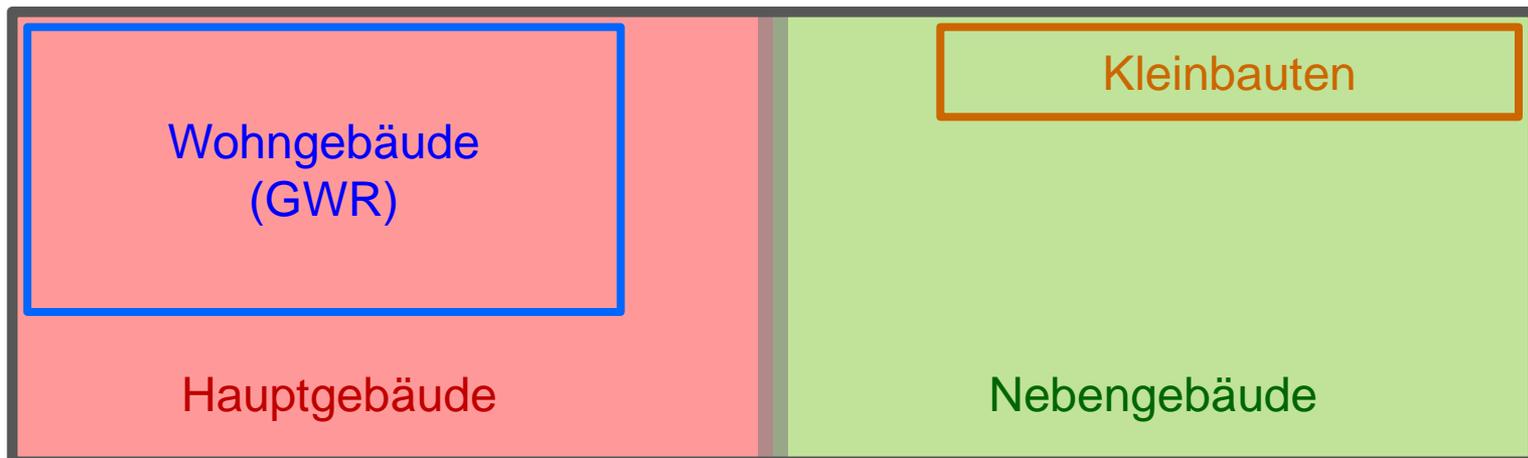
Gebäudedefinition AV / GWR / GVZ

- Der GWR Merkmalskatalog definiert die Wohngebäudeobjekte
- Ein GWR-Gebäudeobjekt hat mindestens eine Adresse und eine AV-Gebäudefläche
- Eine Gebäudenummer bezieht sich auf ein GVZ-Versicherungsobjekt und kann mehrere GWR-Gebäudeobjekte beinhalten (Ausnahme: Mehrere Gebäudenr. pro GWR-Gebäudeobjekt).

2. Definition Gebäudeadressierung

- Weisung AV02-2014, Anhang 1 definiert die Gebäudeadressierung vollständig
- Ausnahme:
Was ist ein Hauptgebäude / Nebengebäude

→ **Hauptgebäude sind postalisch bediente Gebäude und Bauten von grossem öffentlichem Interesse**



Alle Gebäude

2. Definition Gebäudeadressierung

| Hauptgebäude | Nebengebäude |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">– Vergabe der Hausnummer durch die Gemeinde– Mindestens eine Adresse (postalisch)– Hausnummer besteht aus einer fortlaufenden Zahl wie z.B. 34 und falls notwendig, ergänzt mit einem Kleinbuchstaben 34b– Hausnummer wird platziert im PfdGB und ÜP (wenn Platz vorhanden)– Attribut <i>IstOffizielleBezeichnung</i> hat den Wert „ja“– Die Hausnummer wird am Gebäude angeschlagen | <ul style="list-style-type: none">– Vergabe der Hausnummer durch die Gemeinde allenfalls NF-Stelle / Kanton– Maximal eine nicht postalische Adresse– Hausnummer besteht aus Hausnummer Hauptgebäude ergänzt mit Index 34.1 oder fortlaufendem Kleinbuchstaben 34c– Hausnummer wird nur im PfdGB platziert, nicht im ÜP– Attribut <i>IstOffizielleBezeichnung</i> hat den Wert „nein“– Die Hausnummer wird am Gebäude nicht angeschlagen |

3. Kontrolle Gebäudeadressierung

Checkservice Release September 2015

- Vergleich der Gebäudeadressen AV / GWR
- GWR-Daten werden im Checkservice täglich aktualisiert
- 2 Checks:
 - Daten mit Identischem EGID/EDID vergleicht Attribute Adresse
 - Daten mit identischer Adresse vergleicht EGID/EDID

Massnahmen

- Maximal 2 % Differenzen im Vergleich der Gebäudeadressen AV / GWR pro Gemeinde zulässig
- Periodische Bereinigung der verbleibenden Differenzen (z.B. pro Quartal, mind. einmal pro Jahr)
- Die Korrekturen sind in Zusammenarbeit mit der Gemeinde zu bereinigen

4. Weiteres Vorgehen

Projekt: Alle Gebäudeadressen im GWR / AV

- Projektziel: Vollständige, homogene Adressierung der Gebäudeobjekte über den Kanton Zürich GWR / AV / GVZ
 - Gebäudeadressen: Vergabe von Adressen für alle noch nicht adressierten Gebäudeobjekte
 - Lokalisationen: Kontrolle Vollständigkeit → Ergänzungen
 - PLZ/Ortschaft: Kontrolle Gebietsaufteilung → Anpassungen
-
- Konzept Erarbeitung 2016
 - Realisierung in der AV 2017

4. Weiteres Vorgehen

Laufende Operate / Nachführung

- Laufende Operate werden gemäss den im Werkvertrag vereinbarten Leistungen abgeschlossen.
- Die laufende Nachführung erfolgt auf der Basis der Weisungen vom September 2014 (AV02-2014 inkl. Anhang 1)

Neue Operate Gebäudeadressierung

- Mit dem Projekt „alle Gebäudeadressen im GWR / AV“ wird im Jahr 2016 festgelegt, wie die Realisierung 2017 durchgeführt wird.



Fragen?

